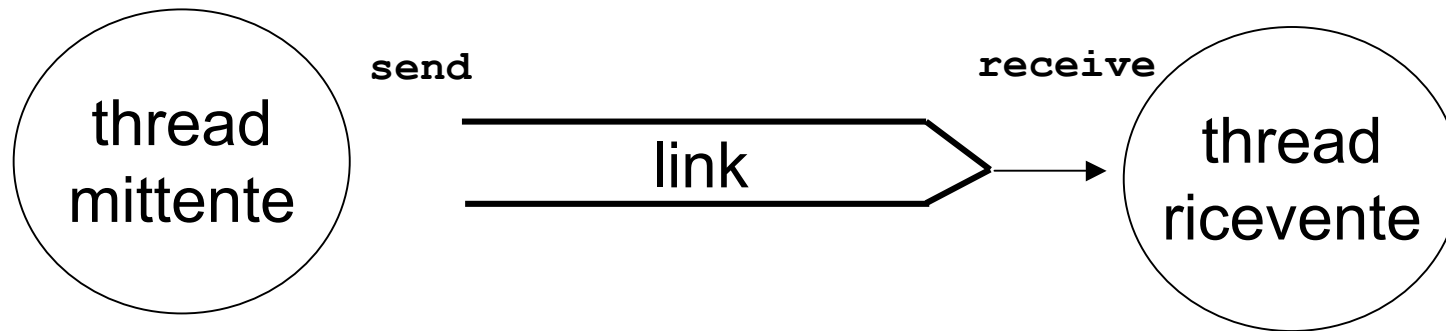


# Progetto parte java

AA 2008-2009:

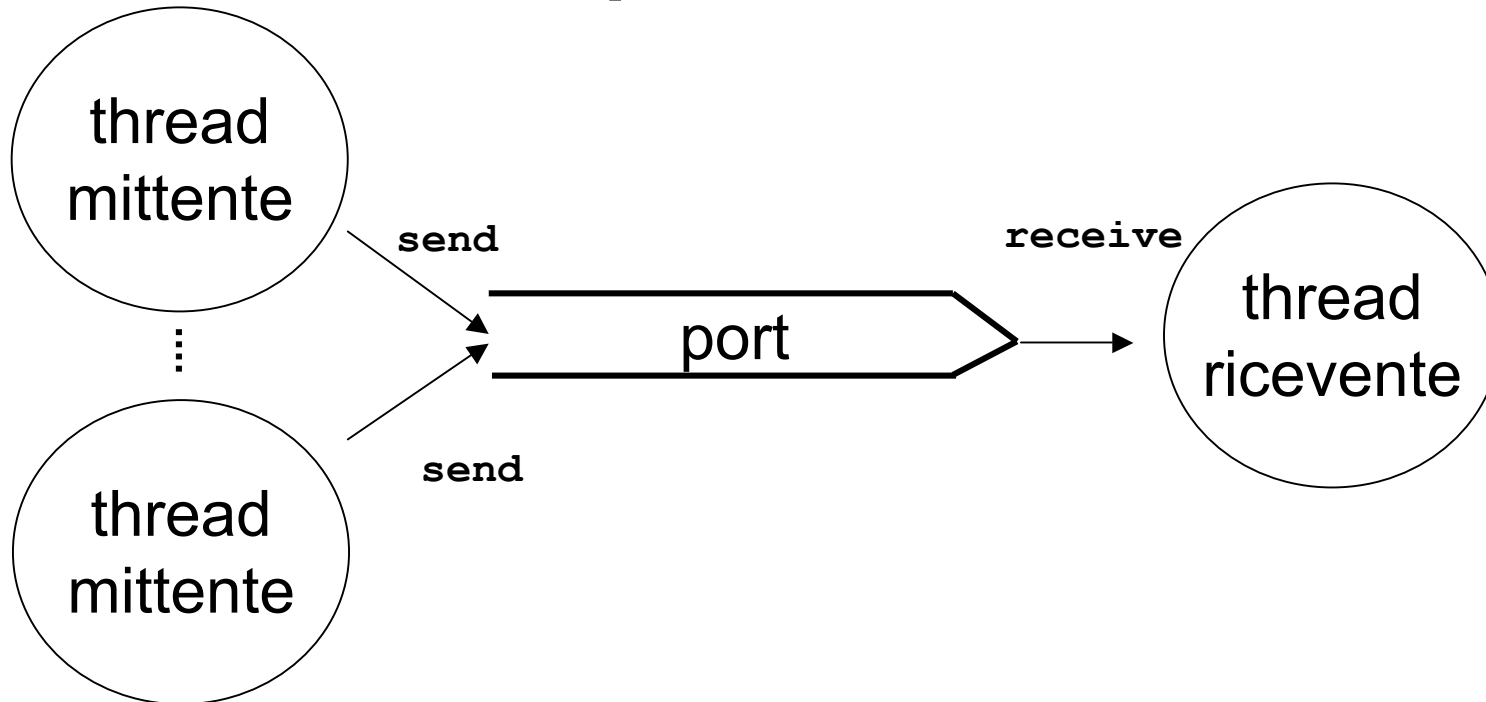
Implementazione di un meccanismo di comunicazione sincrono e successiva realizzazione di un server per allocare dinamicamente una risorsa col protocollo “lettori/scrittori” che garantisca assenza di starvation

# Implementazione di un link sincrono



Il link deve essere generico rispetto al tipo di informazione scambiata

# O, in alternativa, implementazione di una porta sincrona

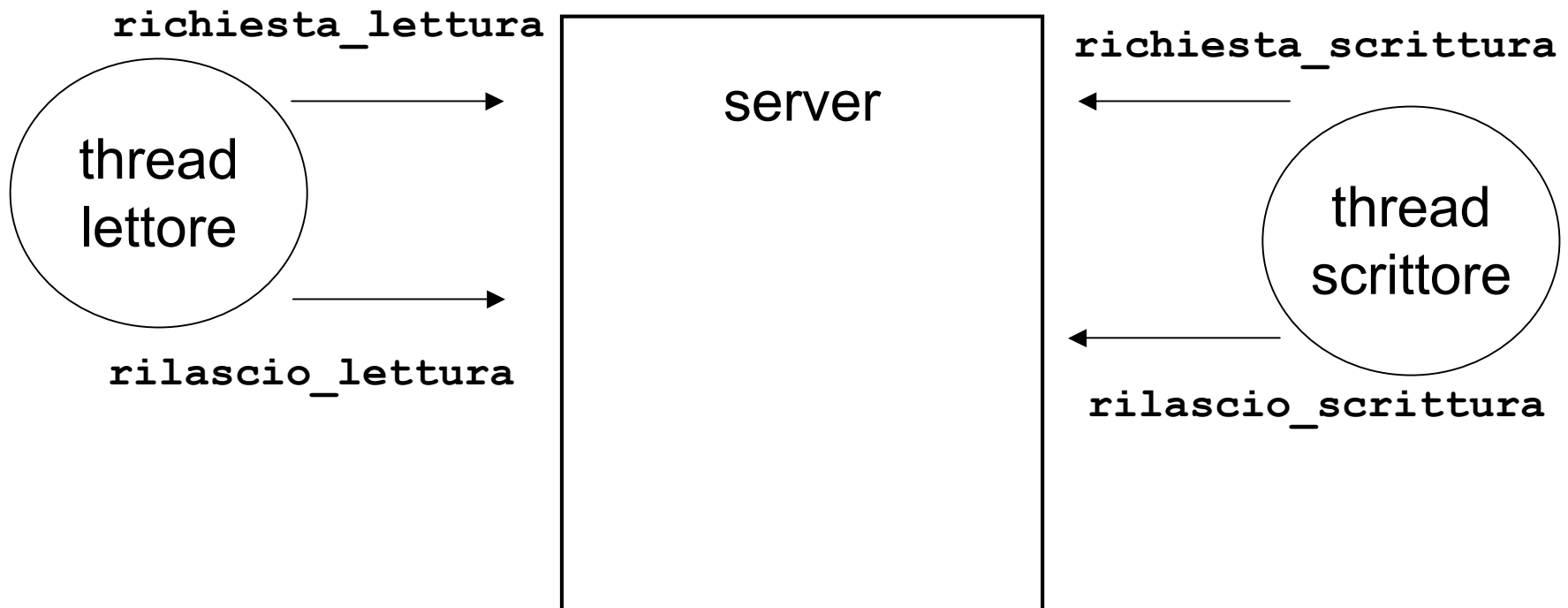


La porta deve essere generica rispetto al tipo di informazione scambiata

# implementazione di un array di link o, in alternativa, di porte

- Un mittente deve poter eseguire **send** su ogni specifico elemento dell'array
- Il ricevente deve poter eseguire **receive** su ogni specifico elemento dell'array
- Il ricevente deve poter eseguire **receiveany**, in modo non deterministico

**Utilizzando il precedente meccanismo  
sincronizzato, implementare un server  
che alloca una risorsa col protocollo  
“lettori/scrittori”**



# **Utilizzando il precedente meccanismo sincronizzato, implementare un server che alloca una risorsa col protocollo “lettori/scrittori”**

- Garantire che non sia possibile la starvation nei confronti dei thread lettori
- Garantire che non sia possibile la starvation nei confronti dei thread scrittori